



MAKLUMAT KURSUS

Rujukan Kelulusan Senat :

PUSAT PEMBANGUNAN HOLISTIK PELAJAR

Peringatan : Kandungan maklumat kursus ini tidak boleh diubah tanpa kelulusan Senat.

1.	Nama Kursus/Modul : SEPAK TAKRAW
2.	Kod Kursus : KKX 10203
3.	Program : IJAZAH SARJANA MUDA
4.	<p>Domain Hasil Pembelajaran (DHP) Setelah tamat pengajian, pelajar sepatutnya boleh :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. DHP 1 – Pengetahuan 2. DHP 2 – Kemahiran Praktikal 3. DHP 3 – Kemahiran Sosial dan Tanggungjawab 4. DHP 4 – Nilai, Sikap dan Profesionalisme 5. DHP 5 – Kemahiran Komunikasi, Kepimpinan dan Kerja Berpasukan 6. DHP 6 – Kemahiran Penyelesaian Masalah dan Kemahiran Saintifik 7. DHP 7 – Kemahiran Pengurusan Maklumat dan Pembelajaran Sepanjang Hayat 8. DHP 8 – Kemahiran Mengurus dan Keusahawanan
5.	Kategori Kursus : TERAS UNIVERSITI
6.	Nilai Kredit : 3 JAM
7.	Prasyarat (jika ada) : TIADA
8.	<p>Sinopsis :</p> <p>Kursus ini memperkenalkan kepada pelajar-pelajar berkaitan asas-asas kepada kemahiran dan bagaimana bermain Sepaktakraw dengan betul, undang-undang permainan Sepaktakraw, serta kerjasama pelajar dengan latihan kemahiran secara berkumpulan dan menganjur serta mengendalikan suatu pertandingan kecil dan juga menyertainya.</p>
9.	<p>Hasil Pembelajaran Kursus (HPK) Di akhir kursus ini, pelajar sepatutnya boleh :</p> <p>HPK1 : Melengkapkan tugas-tugas lebih awal daripada jadual dengan mewujudkan pelan dan jadual waktu untuk menyiapkan tugas dalam kertas cadangan projek. (A3,KKM8) (8.1.1 PENGURUSAN MASA)</p> <p>HPK2 : Memupuk hubungan baik dengan anggota kumpulan secara berkesan dalam mencapai objektif projek.(A3,KKM5)(5.4.1 KERJA BERPASUKAN)</p> <p>HPK3 : Menawarkan diri untuk meneroka sesuatu isu bagi melaksanakan tugas melalui laporan projek dengan minat yang tinggi.(A3,KKM7)(7.3.1 MINAT)</p>

10.	Jumlah Jam Pembelajaran Pelajar (JPP)	Bersemuka				Pembelajaran Kendiri	JPP
		K	T	P	L		
	K=Kuliah T = Tutorial P = Praktikal L = Lain-lain						
		3	5.5	0	33.5	78	120
11.	Rangka Kandungan kursus/modul						
	1. Pengenalan 7 Kemahiran Insaniah						
	2. Perbincangan berpandu: Perbincangan tentang penganjuran program (perseorangan dan kumpulan): <ul style="list-style-type: none"> • Penyediaan kertas kerja • Pemilihan aktiviti • Tanggungjawab dan tugas-tugas jawatankuasa • Pengendalian mesyuarat • Teknik menulis laporan 						
	3. Perbincangan berpandu: Pengantaran kertas kerja penganjuran program selepas pembentangan/ perbincangan bersama fasilitator						
	4. Topik kursus a) Teknik Sepakan <ul style="list-style-type: none"> - Sepak sila - Sepak badik - Sepak kuda - Sepak cangkuk - Sepak cangkil b) Teknik tandukan <ul style="list-style-type: none"> - Hadapan - Sisi - Belakang c) Teknik Servis						
	5. Latihan kemahiran Sepak Takraw						
	6. Perbincangan sendiri dan penganjuran projek/program						
	7. Penganjuran program (penilaian)						
	8. Perbincangan laporan						
	9. Penyediaan laporan program						
	10. Penyediaan video sebelum program						
11. Penyediaan video semasa program							

	12. Penyediaan pembentangan projek
	13. Refleksi program
	14. Integrasi kokurikulum

PENGESAHAN:

Disediakan oleh : Penyelaras Kursus / Pensyarah : (Tandatangan dan Cop Rasmi) Tarikh:	Disemak oleh : Timbalan Pengarah Akademik : (Tandatangan dan Cop Rasmi) Tarikh:
---	---